**Exercício de Revisão para Prova 1**

Engenharia de Software III

Profa. Lílian Simão Oliveira

1. O que motivou o surgimento de metodologias ágeis?
2. O que prega o Manifesto Ágil?
3. Qual é a principal diferença entra a metodologia XP e a Scrum? E quais as características em comum?
4. Qual a diferença entre processos empíricos e processos definidos? Explique e exemplifique.
5. Quais são os principais problemas quando utiliza metodologia ágil para desenvolvimento de software?
6. Quais são os 4 valores da metodologia XP? Explique cada um deles.
7. Enumere e explique pelo menos 6 práticas da metodologia XP.
8. Quais as características das equipes que desenvolvem utilizando metodologia ágil? E do ambiente da empresa, utilizar essa metodologia modifica o layout de trabalho?
9. Defina com suas palavras o processo Scrum e as suas principais características.
10. Descreva em linhas gerais como o processo Scrum é organizado, como com base nos requisitos um produto de software é produzido?
11. Quais são os papéis definidos pelo Scrum e qual a responsabilidade de cada um deles?
12. Quais são as cerimônias definidas pelo Scrum e qual o objetivo de cada uma delas?
13. Com base em todos os conceitos cobertos pela disciplina até o momento, quais são os projetos e condições favoráveis à utilização do processo Scrum?
14. O que é um product backlog? Quais são as etapas necessárias para criar um product backlog?
15. Qual a diferença entre um product backlog e um sprint backlog?
16. Qual o motivo de fazer uma reunião em pé diariamente?
17. O que é um burndown chart? Qual é a sua importância no processo de desenvolvimento de software?
18. Quando utiliza-se o Planning Poker? Explique como funciona o método.
19. Quando utiliza-se Kanban? Por que, normalmente, ele é utilizado na metodologia Scrum?
20. Quando posso utilizar o método de estimar prioridade Kano? Explique como funciona.
21. Explique o que é o conceito de pronto e por que é importante defini-lo?
22. Por que temos que definir no início do projeto o tempo de uma sprint? O que isso influencia no controle de qualidade?
23. Qual a relação entre SCRUM e PDCA?
24. Quais foram as influências do SCRUM? Que outro métodos ou metodologias influenciaram no seu surgimento?
25. Desenhe o framewok padrão do SCRUM e explique.
26. Quais são os três pilares do SCRUM, explique cada um deles.
27. O que é o ROI? Por que é importante defini-lo?
28. Quais são as características de uma estória? Enumere e explique as 6.
29. Quais são os artefatos gerados em um desenvolvimento de software que segue SCRUM?